第二章 高级语言及其语法描述

- ❖ 2.1 程序设计语言的定义
- ❖ 2.2 高级语言的一般特性
- ❖ 2.3 程序设计语言的语法描述

本章目的:

- •简要了解高级语言的主要内容及特点;
- •掌握上下文无关文法及语法树。

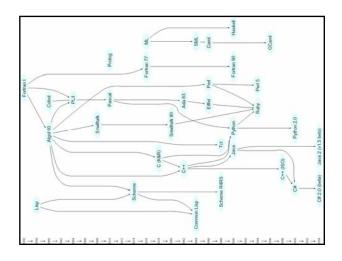
作业: p35-36:1(1)(2)(5),4,6-11。9号交

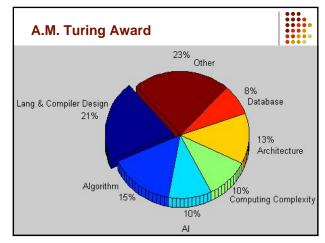
程序设计语言历史



- * 60's: Algol, PL/1, Simula67
- * 70's: Pascal, Prolog, C, ML, Smalltalk
- ♦ 80's: Common Lisp, C++, Ada
- 90's: Fortran90,Ansi C, Tcl, Java
- 00's: C#, Java2

^ As of May 2006 The Encyclopedia of Computer Languages by Murdoch University, Australia lists 8512 computer languages.





2.1 程序设计语言的定义

- 是符号的非空有穷集合。程序是字母
- ❖ 字母表 表上的一个字符串

<digit>

{A,B,...,Y,Z,0,1,...,9,空格,+,-,*,/,=,<,>,(,),[,],{,},',\,,,,:,^}

❖ 词法单位定义 语言文法的一部分(词法规则) 常数、标识符、保留字、运算符、分界符、特殊符号

<int-part> . <fraction> <real-#> <int-part> <digit> | <int-part> <digit> <fraction> <digit> | <digit> <fraction> 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 语言定义举例



0.5*X1+C

常数0.5; 算符*; 标识符X1; 算符+; 标识

表达式0.5*X1+C

如果X1为非双精度型变量则先进行类型转换 然后乘; 如果C为非双精度型变量则先进行

类型转换然后加;结果转换成单精度型。

语言定义举例



fact(int n){if(n<=0){return 1}else{return</pre> n*fact(n-1)}};

标识符fact; 括号(; 保留字int; 标识符n; 括号); 括号{;保留字if;...

函数定义fact(int n){...

语义

函数定义缺省类型为整型;参数结合规则; 函数副作用规则;返回值类型转换规则...

如何精确定义一个语言?

2.2 高级语言的一般特性



❖ 数据类型 用于描述数据

整型、实型、双精度型、字符型、布尔型、数 组、结构、类.... 初等数据类型,复合数据类型,

❖ 语句 用于描述功 抽象数据类型

赋值语句、循环语句、条件语句、说明语句、调 用语句、返回语句...

❖ 语言分类 语言的范型

强制式Imperative、应用式Applicative、基于规则 Rule-Based、面向对象Object-Oriented

C type	Size (bytes)	Lower bound	Upper bound
char	1	_	_
unsigned char	1	0	255
short int	2	-32768	+32767
unsigned short int	2	0	65536
(long) int	4	-2 ⁹¹	$+2^{91}-1$
float	4	$-3.2 \times 10^{\pm 92}$	$+3.2 imes 10^{\pm 98}$
double	8	$-1.7 \times 10^{\pm 908}$	+1.7 × 10 ^{±908}

C type	Pascal equivalent	
char	char	
unsigned char	_	初等数据类型用于描
short int	integer	述数据
unsigned short int	_	char ch;
long int	longint	int book no;
float	real	IIII DOOK_IIO,
double	extended	float amount;

复合数据类型用于描 述数据结构 抽象数据类型用于描



述数据和代码的封

装、继承、多态

record year: 0..2000; month: 1..12; day: 1..31

record

end

end

name, firstname: string; age: 0..99; case married: Boolean of true: (Spousesname: string); false:()

程序结构: Fortran语言



program main some declarations real alpha, beta common /coeff/ alpha, beta statements subroutine sub1 (some arguments) declarations of arguments

PROGRAM MAIN END

SUBROUTINE SUB1

SUBROUTINE SUB2

common /coeff/ alpha, beta statements return

real alpha, beta

END

subroutine sub2 (some arguments) declarations of arguments real alpha, beta

statements

end

common /coeff/ alpha, beta

begin (* Main *) A := 20;writeln (A); Scopelnner; writeln (A); end. (* Main *)

begin

end;

A := 10;

writeln (A)

程序结构: Pascal语言

program ScopeDemo;

procedure ScopeInner;

var A : integer;

var A : integer;



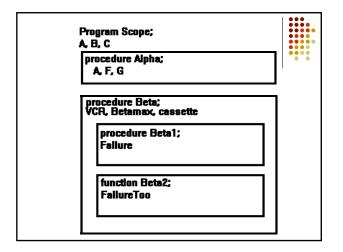
procedure p1;

program main

procedure p2; begin end;

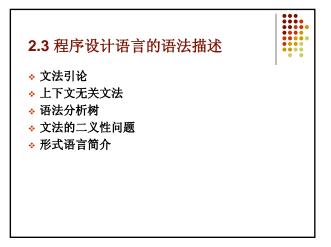
begin end; begin

end



```
void c_function1(int a, float *b)
  程序结构: C语言
 •预处理命令
 •类型说明
                        int c_function2(int a, float *b)
 •函数原型声明
 •变量说明
                               int r;
 •函数定义
                               return r;
type fn (parameters)
                        int main(void)
      local-vars:
      statements;
                               int a, r;
                               float b;
                               c_function1(a, &b);
                               r = c_function2(a, \&b);
```

```
(defun fact(n)
   语言分类
                   (if (<= n 1)
❖ 强制式语言
                      (* n (fact (1- n))))
    语句序列
❖ 应用式语言
                 >(fact 6)
    函数调用
                 nrev([],[]).
基于规则语
                 nrev([A|X],Y)\text{:-}nrev(X,Z), append(Z,[A],Y). \\
    规则序列
                 append([],X,X).
面向对象语
                 append([T|C],Y,[T|Z])\text{:-append}(C,Y,Z).
   类和实例
                 :-nrev([1,2,3,4,5],L)).
                 Continue search?(Y or N): y
```



```
\Sigma = \{a, b, \#\}
\Sigma *= \{\epsilon, a, b, \#, aa, ab, a\#, ba, bb, b\#, aaa, ...\}
* 基本术语

有穷字母表\Sigma: 符号的有穷集合

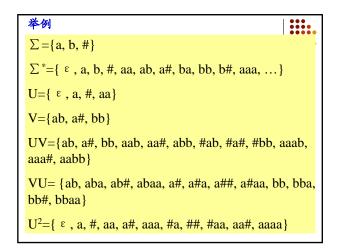
\Sigma上的符号串: \Sigma中的符号的一个有穷序列

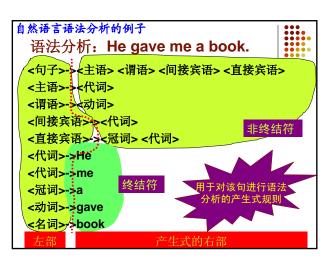
空符号串/空字 \epsilon: 不包含任何符号的符号串

\Sigma *: \Sigma上所有符号串的全体

符号串集合U: U \subseteq \Sigma^*
```

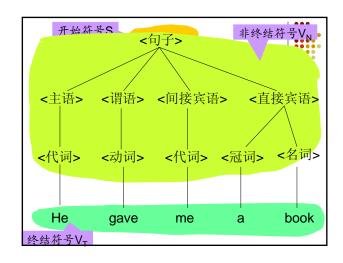
```
* 基本术语
符号串集合的连接(积):
UV = \{\alpha\beta \mid \alpha \in U \land \beta \in V\}, U \subseteq \Sigma^*, V \subseteq \Sigma^*
结合律: (UV)W = U(VW)
无交换律: UV \neq VU
V^n = VV...V 自身的n次连接的连接(积)
V^0 = \{\varepsilon\}
V的闭包: V^* = V^0 \cup V^1 \cup V^2 \cup ...
V的正则闭包: V^+ = VV^*
```





推导:He gave me a book. <句子>=><主语> <谓语> <间接宾语> <直接

<句子>=><主语> <谓语> <间接宾语> <直接宾语> =><代词> <谓语> <间接宾语> <直接宾语> =>He <谓语> <间接宾语> <直接宾语> =>He <动词> <间接宾语> <直接宾语> =>He <动词> <间接宾语> <直接宾语> =>He gave <间接宾语> <直接宾语> =>He gave <们接宾语> <直接宾语> =>He gave <代词> <直接宾语> =>He gave me <直接宾语> =>He gave me <直接宾语> =>He gave me <和言</p>



2.3.2上下文无关文法

一个文法**G**是一个四元组: $G=(V_T, V_N, S, P)$

- ❖终结符集合V_T是终结符号的非空有限集
 - 终结符号是组成语言的基本符号,不可再分解
- ❖非终结符集合V_N是非终结符号的非空有限集
 - 非终结符号用来代表语法范畴
- ❖开始符号S

开始符号是一个特殊的非终结符号,代表语言中最感兴趣的语法范畴

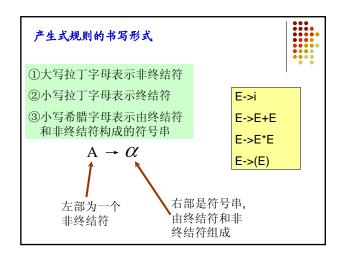
❖产生式集合P

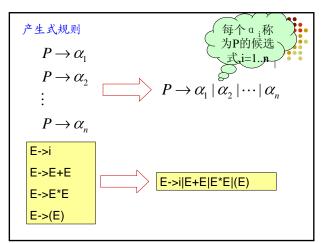
产生式规则是定义语法范畴的一种书写规则

上下文无关文法

文法 $G=(V_T,V_N,S,P)$

- $\bullet V_T \cap V_N = \Phi$
- ullet $(P, \alpha) \in P$, 则 $P \in V_N \land \alpha \in (V_T \cup V_N)^*$
- ●开始符号S至少必须在某个产生式的左部出现一次







对于 $(A, \gamma) \in P$ 且 $\alpha, \beta \in (V_N \cup V_T)^*$,字符串 $\alpha A \beta$ 使用一次规则 $A \rightarrow \gamma$ 得到 $\alpha \gamma \beta$,称 $\alpha A \beta$ 直接推导出 $\alpha \gamma \beta$,记为 $\alpha A \beta \Rightarrow \alpha \gamma \beta$

例: E->i|E+E|E*E|(E)

E=>(E) 是直接推导,其中 α = β = ε

E=>i+E 不是直接推导

E+E=>i+E 是直接推导,其中α=ε, β=+E

推导与直接推导

对于 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in (V_N \cup V_T)^*$, 如果 $\alpha_1 \Rightarrow \alpha_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow \alpha_n$ 则称其为从 α_1 到 α_n 的一个推导.

例: E->i|E+E|E*E|(E)

推导与直接推导

例: E->i|E+E|E*E|(E)

E=>E+E=>E+E*E=>E+E*(E)=>E+E*(E+E)=>E+E*(E+i)=>E+E*(i+i)=>E+i*(i+i)=>i+i*(i+i)

E=>E+E=>i+E=>i+E*E=>i+i*(E)=>i+i*(E)=>i+i*(E)=>i+i*(E)=>i+i*(i+E)=>i+i*(i+i)

对于推导 $\alpha_1 \Rightarrow \alpha_2 \Rightarrow \cdots \Rightarrow \alpha_n$,若其中的直接推导步数不少于1,则记为 $\alpha_1 \xrightarrow{+} \alpha_n$,否则记为 $\alpha_1 \xrightarrow{+} \alpha_n$

句子、句型和语言

文法G₁ S->bA A->aA|a

 $L(G_1)=\{ba^n|n>=1\}$

假定文法G的开始符号为S,

如果S $\rightarrow \alpha$ 则称 α 是一个句型 仅含终结符号的句型称为句子 句子的会体是一个语言,记为I(C)

句子的全体是一个语言,记为L(G)

文法G₂ S->AB A->aA|a B->bB|b

 $L\left(G\right) = \{\alpha | S \underline{\longrightarrow} \alpha \land \alpha \in V_{T}^{*}\}$

 $L(G_2)=\{a^mb^n|m,n>=1\}$

最左推导与最右推导

最左(右)推导是一种推导,其中每一步直接推导中都是对最左(右)边的非终结符号使用产生式规则进行替换得到。

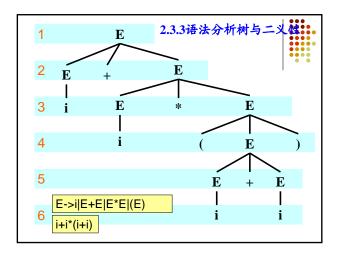
例: E->i|E+E|E*E|(E)

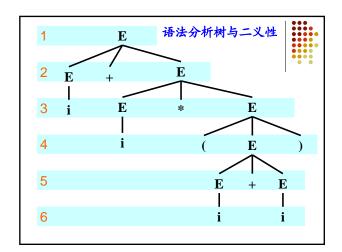
最左 E=>E+E=>i+E=>i+E*E=>i+i*E=>i+i*(E)=>i+i*(

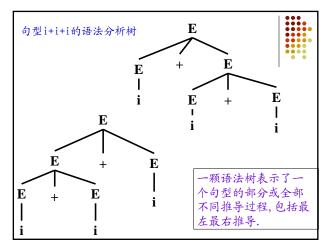
推导 E+E)=>i+i*(i+E)=>i+i*(i+i)

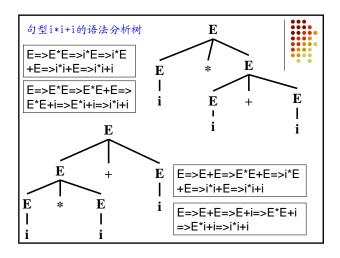
最右 E=>E+E=>E+E*E=>E+E*(E)=>E+E*(E+E)=>

推导 E+E*(E+i)=>E+E*(i+i)=>E+i*(i+i)=>i+i*(i+i)





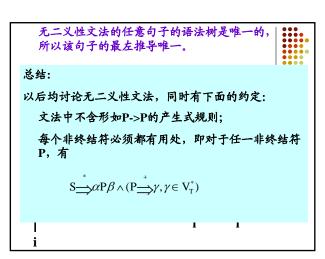


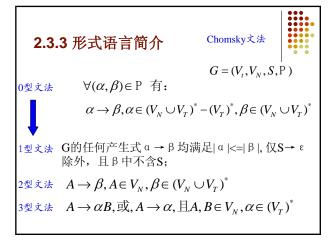


二义性文法

- 如果一个文法存在某个句子对应两颗不同的语法树, 则称这个文法是二义的。
- 若一个文法中存在某个句子,它有两个不同的最左(最右)推导,则这个文法是二义的.
- 文法的二义性是不可判定的。
- 为文法二义性判定寻找充分条件。







本章小结



- ❖ 字母表、符号串
- ❖ 终结符号, 非终结符号, 开始符号, 产生式
- ❖ 直接推导、推导
- ❖ 句型、句子
- ❖ 语言
- ❖ 语法树、规约
- 二义性文法
- ❖ Chomsky文法